

Master-/Diplomarbeit

Erstellung und Validierung eines Bodenmodells für ein Level D Simulationsmodell der DA42

Systemidentifikation & Parameterschätzung

Aufgabenstellung:

Die Zulassungsbestimmungen für Flugsimulatoren sehen vor, dass Full Flight Simulatoren nach Zulassungslevel D nicht nur in der Luft sondern auch am Boden das Verhalten des realen Flugzeugs genau wiedergeben müssen.

Ziel der Arbeit ist es, für ein Level D Simulationsmodell die Flugzeug-Boden-Interaktion zu modellieren und die Übereinstimmung mit dem Verhalten des realen Flugzeugs zu überprüfen.

Arbeitspakete:

- Ermitteln der Anforderungen an das Bodenmodell nach CS-FSTD(A) und FAR 14 Part 60
- Erstellen eines Bodenmodells anhand von aufgezeichneten Messdaten
- Vergleich des Modells mit dem Verhalten des realen Systems
- Dokumentation

Voraussetzungen:

- MATLAB/Simulink Erfahrung ist hilfreich



Foto: aero-news.net

