

We do

## Air Force Strategy Gaming

Wir suchen zur Verstärkung unseres Teams

### Masteranden (gn) und Werkstudenten (gn)

für den Aufbau einer Simulationsumgebung zur Analyse von operationellen Szenaren (*Operations Research*) im Kontext der europäischen Luftstreitkräfte. Nicht nur aktuelle Systeme (z.B. Eurofighter) sondern auch zukünftige Entwicklungen werden dabei berücksichtigt. Neben einer aggregierten, jedoch repräsentativen Abbildung der physikalischen Zusammenhänge (z.B. Flugmechanik, Radartechnik etc.) sind es vor allem neue Methoden in der plattformübergreifenden Entscheidungsfindung (*Decision-Making*) und Missionsplanung (*Task Planning*), die neue Analysemöglichkeiten eröffnen.

### Wir bieten

eine große Auswahl an Themenbereichen für Masterarbeiten und Werkstudententätigkeiten (gn):

- Artificial Cognitive Systems / BDI Agents
- Hierarchical Planning Algorithms
- Heuristic Rule-Making and Optimisation
- Multi-Plattform Mission Planning / Teaming
- Motion Planning and Path Optimisation
- Visualisation and Human-Machine-Interface / GUI

### Ihr Profil

Im Rahmen Ihres Studiums haben Sie bereits Kenntnisse in einem der obigen Themenbereiche erworben.

Idealerweise haben Sie Erfahrung mit MATLAB, Python, C++ oder vergleichbare Programmierkenntnisse.

Sie sind offen im Umgang mit den Kolleginnen und Kollegen unseres interdisziplinären Teams und kommunizieren lösungsorientiert.

### Ansprechpartner

Für weitere Informationen steht unser Ansprechpartner von der Personalabteilung gerne zur Verfügung:

Herr Maximilian Mayer

Email: [MayerMax@iabg.de](mailto:MayerMax@iabg.de)

Tel: +49 89 6088 2070

